

キャラクター名 ”輪廻の戦姫”フィアリス プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	27
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	58000				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	39		60 + 1	10	ファイター	15	スカウト	9
体	11	敏捷度	9	18		36 + 1	6	グラップラー	3	レンジャー	9
		筋力	10	33		54	9	シューター	15	セージ	9
心	10	生命力	9	40		60	10	ソーサラー	1	エンハンサー	10
		知力	9	29		48	8	フェアリーテイマー	1	アルケミスト	6
		精神力	12	22		44	7	マジテック	15		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122 p	弱点看破	2121 p	交易共通語		○	○	
追加攻撃	220 p	マナセーブ	2123 p	神紀文明語			○	
投げ攻撃	225 p	両手利き	223 p	ドレイク語	○	○		
バトルマスター	3143 p	双撃	219 p	汎用蛮族語	○	○		
トレジャーハント	2120 p	二刀流	221 p	魔動機文明語	○	○		
ファストアクション	2123 p	マルチアクション	2125 p	魔法文明語	○	○		
影走り	2120 p	魔力撃	227 p	妖精語	○			
治癒適性	2122 p	魔力撃強化	3144 p	妖魔語	○			
不屈	2123 p	足さばき	2120 p	シャドウ語	○			
ポーションマスター	2123 p	精密射撃	218 p	ミアキス語	○			
鋭い目	2120 p			ソレイユ語	○			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	コンセントレーション
キャッツアイ	ヒールスプレー
ビートルスキン	
ガゼルフット	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッグ	
リカバリィ	
フェンリルバイト	
パラライズミスト	
パークメイル	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	

技能	基本	基本	基本	基本追加	鎧と盾					
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	必要	ランク	筋力	回避力	防護点	
	ファイター	15	25	21	24	鎧	イスカイアの魔導鎧		23	8
	グラップラー	3	13	9	12	盾				
	フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	15	25	21	24	回避技能	ファイター		合計値	21 10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	輪廻剣ファーネス ※効果はその他メモ	1H両	15		2d+ 25	10	24	40										
制魔銃アルティス ※効果はその他メモ	1H	10		2d+ 25	11	23												
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 m	37 m	111 m	2d+ 21	10	122	真語魔法	1	9			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		妖精魔法	1	9			
2d+ 17	2d+ 15	2d+ 25	2d+ 22	95		魔動機術	15	23			

装備品		説明	装備品		説明
頭	マギスフィア (小)	オプション・ホーミングレーザー (MP-1)			
耳	宝石ケース	光・闇Lv1			
顔	パワードナイトゴーグル	MP1消費で10秒間暗視を持つ。(MP10搭載)			
首	小熊の爪	マッスルベアーの効果を+1			
背中	野伏の英雄のマント	ブレス系攻撃-2			
右手	敏捷の指輪				
腰	多機能真・ブラックベルト				
足	パレットスリンガー	潜行弾12個常備			
	その他マギスフィア (中)	オプション・オートガードII (MP-2)・バクテリアライト (MP-3)			

その他メモ		自動失敗
輪廻剣ファーネス	フィアリス・エルネスのみ装備可能 魔法の武器 魔法の発動体にもなる 消費MP-1	チェック
制魔銃アルティス	フィアリスのみ装備可能 魔法の武器 装弾数6 射程10m	□□□□⑤
輪廻剣ファーネスの力により特殊な能力が備わった銃		□□□□⑩
☆マナ補充		□□□□⑮
この銃の装弾数が0になった時、使用者が望む場合は通常弾が自動的に生成され最大装弾数補充される。		□□□□⑳
☆ショットコントロール		□□□□㉕
この銃から放たれたパレットは、【魔法制御】を得た状態で射出されます。		□□□□㉑
		□□□□㉕

