キャラクター名
我王院　大神

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢	（・・？	性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	46 %
出自		経験	汚れ仕事	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	0		2	7
社会	0	0	1			1

HP	31
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	15		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《黒狼の一撃》	ＲＣ	10r+25	7	11		
《殺戮の一撃》	ＲＣ	20r+25	7	11		
《ワンワンストライク》	ＲＣ	15r+25	6	61		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3							
効果：								
背徳の理	5	3	オート	ー	自身	自動	ー	
効果： オーヴァードにダメージを与えた場合ウロボロスの判定ダイスをLV×２個								
永劫進化	1	3	セット	至近	自身	自動	100	
効果： 原書のエフェクトの+１　１シナリオに1回								
無業の影	1	4	メジャー	ー	ー	ー	ー	
効果： あらゆるエフェクトと組み合わせ可能で精神で判定が行える								
背教者殺し	5	2	メジャー	ー	ー	対決	ー	
効果： ダメージを与えた場合判定ダイス-LV+１								
原初の白：マシラのごとく	5	5	メジャー	ー	単体	対決	80↑	
効果： 攻撃の攻撃力+ＬＶ×10　判定ダイス-5個								
原初の虚：融合	1	2	オート	ー	単体	自動	120↑	
効果：								
原初の赤：天からの眼	3	2	メジャー	ー	ー	対決	ー	
効果： 判定ダイス+ＬＶ個								
オリジン：レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	ＲＢ	
効果： 精神を使用した判定の達成値をＬＶ×２								
原初の黒：リミットリソース	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果： 判定行う直前にしよう　クリティカル値-１								
飢えし影	5	1	メジャー	視界	ー	対決	ー	
効果： 攻撃力+LV+２								
貪る顎門	3	3	メジャー	視界	範囲（選択）	対決	ー	
効果： 攻撃が命中した場合相手に放心を与える　１シーンにLV回								
起源を断つもの	1	4	メジャー	ー	ー	対決	リミット	
効果： 減少ダイス-３　１シーンにLV回								

《黒狼の一撃》
《コンセントレイト》LV3　クリティカル値-３
《無業の影》LV1
《原初の赤：天からの眼》LV3　判定ダイス+３
《オリジン：レジェンド》LV5　達成値+10
《飢えし影》LV5　攻撃力+7
《シャドースクラッチ》LV4　攻撃力+4
《殺戮の一撃》
《黒狼の一撃》+
《背徳の理》LV5　判定ダイス+LV×5
《背教者殺し》LV5　ダメージを与えた場合判定ダイス-６
《貪る顎門》LV3　攻撃が命中すれば相手に放心を与える
《ワンワンストライク》
セット《永劫進化》LV１　原書がつくエフェクトのLV+１
オート《原初の黒：リミットリソース》LV１　判定行う直前にしよう　クリティカル値-１
《殺戮の一撃》+
《原初の白：マシラのごとく》LV5　攻撃力+LV×10　判定ダイス-５
《起源を断つもの》LV１　背徳者殺しの-ダイス+３
《》

キャラクター名
我王院　大神

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マルチアクション	1	3	マイナ	至近	自身	自動	ー	
効果：マイナーアクションを行える								
シャドースクラッチ	4	2	メジャー	ー	ー	対決	ー	
効果：攻撃力+LV　無形の影を組み合わせるとLV×2								
イージーフェイカー：究極判定	1							
効果：								
効果：								
効果：								