

キャラクター名
防人 大翔

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー サラマンダー	ワークス	格闘家	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自	母親不在	経験	初恋	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	3	1	2			6	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白熱	白兵	6r+6	4	6		コスト3
白熱 (100%)		0	4	7		コスト3
		0				
熱血パンチ	白兵	10r+6	4	6		炎神の怒り/渴きの主 コスト7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
嗜好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス【対抗種】	P	N		
母親	P 慈愛	N 悔悟		
初恋の人	P 幸福感	N 隔意		
八重樫若菜	P 尽力	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ: サラ	2	2						
効果:								
白熱	1	3						
効果:	素手変化							
氷の回廊	1	1						
効果:	戦闘移動/LV*2m							
炎神の怒り	3	3						
効果:	ダイス+LV+1/HP-3							
渴きの主	2	4						
効果:	装甲無視LV*4回復							
ブラッドバーン	3	4					↑80	
効果:	攻撃力LV*4/HP-5コスト4							
ブラッドリーディング	★							
効果:								
かぐわしき鮮血	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

熱血かもしれない高校生
正義の味方的思考を持っており、自己犠牲精神が豊富
空手部所属、あとDM

母親が過去に自分を庇って交通事故に合い死亡、
その為か、自分を犠牲にしてでも人助けに走ることが多い
オーヴァードとして覚醒したのは、それ関係の事故に巻き込まれた際に、UGNのエージェントが自分を庇って死んだ時に覚醒した。
初恋をしていたが、自分の能力の目覚めと共に別れた。その際、オーヴァードだけ殺されかけたとか何とか