

キャラクター名
マリー (仮)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	♀	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	田舎で育った		
経験点	500		家族に愛されて育った 純潔である		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7	1		15	2
	敏捷度	7			14	2
体	筋力	7			14	2
	生命力	7			14	2
心	知力	7			14	2
	精神力	10			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
全力攻撃	225	p	p
武器習熟/ウォーハンマー	221	p	p
防具習熟/金属鎧	222	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 30 /合計 30	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	7	7	7
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧	ラメラアーマー		
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1
回避技能	ファイター	合計値	7
			1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーピック	1H	5	-1	2d+ 6	10	8	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
おしゃれ代	○□□○□□
生活費	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx5	○□□○□□

マテリアルカード赤A	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	4895 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 7	1	29
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 7	17	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	マテリアルキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
醜女。 普通の農村で生まれ、善良な両親に愛されて育ち、人気者とは行かなくとも相応に友人もいた、心優しい普通の女の子。畑の世話と刺繍が好き。	○□□□⑤
生まれた村で平和に過ごして居たがある時、村の村長に取り入った、予言者名乗る詐欺師に異を唱えた結果、自陣りに思った予言者の嘘の予言と、それを信じた村長によって村を出る事になってしまう。	○□□□⑩
紆余曲折あったがなんだかんだで、村人の中に居た元冒険者の女性の手ほどきを受け、箱舟亭の門を叩く事になった。	○□□□⑱
・PL目標：プリースト技能を取らない。全ての事を、1人間としての自分の考えで判断する。	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔