キャラクター名

すてねこオートマトン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果		任意の基本パーツ1つの損傷をコストに、行動・攻撃・切断判定のサイコロを振りなおしてもよい
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃の出目＋1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃に「全体攻撃」を与える。これによって自身がダメージを受ける事はない
サブクラス		失敗作		オート			攻撃・切断判定の出目+1。毎ターン終了時、バトルパート終了時に任意のパーツひとつを破損。
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		リミッター		オート			このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		おおあな		ジャッジ	0	0〜3	妨害１。　あなたに対する攻撃判定に対してのみ使用可能
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断
腕		鉄球鎖		アクション	2	0〜1	白兵攻撃１＋転倒
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの　損傷時狂気点+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１