

キャラクター名 セラ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴	告白されたことがある		
経験点	100		自分のものではない記憶がある 魔物に襲われたことがある		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	6		28 + 1	4	フェンサー	11		
体	9	敏捷度	6	11		28 + 2	5	ソーサラー	6		
		筋力	8	8		25	4	スカウト	10		
心	8	生命力	8	5		22	3	レンジャー	1		
		知力	6	11		25	4	エンハンサー	5		
		精神力	6	1		15	2	アルケミスト	3		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟S/ウォーハンマー	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
かいくぐり	IB29 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	15	16	15
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能			フェンサー	合計値	19 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェカン	1H	9		2d+ 15	9	19	29										
発動体、魔法の武器化、イグニタイト加工 (7/19開始)																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 19	6

HP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
33

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	血結晶のチョーカー
背中	
右手	器用の指輪
腰	ブレードスカート
足	勇者の証：心
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	敏捷の腕輪
	多機能ブラックベルト

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
スフィンクスノレッジ	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	

その他メモ	自動失敗チェック
<p>絵具師 5、絵師 5</p> <p>いつの頃からだったかはもう忘れてしまったが、ふとした拍子に自分の物ではない記憶が流れ込んでくることもある。その景色を美しいと思い、形に残したいと絵を描きながら冒険者として活動中自分に素直ではないので絵を描くのは趣味と嘯くしかし、絵の具を自分で作るくらいなので、それなりに以上に熱が入っている本来は風景画だが似顔絵も描かないではない。</p> <p>使い魔：猫</p> <p>HP:45/69 MP:0/33 防護:14、ピン2</p>	<p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p>

