キャラクター名: アントニエッタ・アルリエタ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	17歳
冒険者Lv	3	経歴	知り合いに生き返った人がいる		
経験点	280		商売を手伝ったことがある		
			魔物を倒したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18	3
		敏捷度	9	1	1	21	3
体	7	筋力	7	1	1	16	2
		生命力	8			15	2
心	4	知力	5			9	1
		精神力	10			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フリッサ	1H	8		2d+ 6	9	6	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
バンダナ	○□□○□□
保存食	○□□○□□
保存食x7	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 452 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 48 /合計 48

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪	剛力の指輪、探索中に入手
腰	
足 ブーツ	長さは足首まで。歩きやすい
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪	俊足の指輪

その他メモ

“彩の港”ロシレッタ出身
・一般技能【狩人4Lv】
==========

・名前が長いので初対面の人には「エッタ」と呼ぶようにお願いしている
・人脈がそこそこ広い
・脳筋で、難しいことが苦手
・騙されやすい
・ナイトメア差別はしていない
・お酒が大好物だがかなり弱い（エール3杯で眠る）
==========

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟