キャラクター名: 燃えっぷらー（テストプレイ用）

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	15	4		24	4
		敏捷度	1		1	7	1
体	10	筋力	3		2	15	2
		生命力	4	4		18	3
心	5	知力	3			8	1
		精神力	17	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
プリースト	4		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	8	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー[5/1]	1H	5	1	2d+ 12	10	12	15										
アクセルブローグ[5/1]	1H#	5	0	2d+ 11	10	12	20										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x2	○□□○□□
俊足の指輪x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6870 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 9	3

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	5			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
牽制攻撃	224 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
頑強	218 p		p
武器習熟II/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	筋力+2、割ると+14
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 韋駄天ブーツ	全力移動+15、通常移動+5
その他 聖印	神聖魔法の発動に必要　バックル？

装備品	説明
左手 俊足の指輪	敏捷+1、割ると+13

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟