

キャラクター名
西園寺妖夢

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン	ワークス	格闘家	カヴァー	
オプション		年齢	22歳	性別	女性
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	31%
出自	待ち望まれた子	経験	喪失	邂逅	恩人:テレーズ・ブルム

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	1	1	0			2	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	4	0	3			7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
楼観剣	白兵	2r+4	4	10		ユニークアイテム"妖刀" 上級P.66
日本刀	白兵	2r+4	3	5		通常P.177

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
No.10 伝承者:<白兵>P		N		
テレーズ・ブルムP	信頼	N	不安	
故人となった友人P	遺志	N	悔悟	
		N		
		N		
		N		
		N		

最大財産P: 8 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト・ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値を-LVする(下限値7). EAP.129								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: <白兵>を【精神】で判定する. EAP.90								
戦闘嗅覚	1	4	メジャー	-	-	対決	80%	
効果: あらゆる攻撃の命中判定で組合せ可能. 攻撃力を+【精神】する. EAP.993								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 同一技能の武器の攻撃力と効果を合計して使用可能. 判定の達成値を-[5-LV](最大0). EAP.93								
コンバットシステム	2	3	メジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果: <白兵>の判定ダイスを+[LV+1]個. EAP.90								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力攻撃を行った後に白兵攻撃. 但し, 離脱は行えない. EAP.73								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

フルクラッチにて作成(130点).
追加の経験点: 30点
能力値: 30点
技能値: 10点
エフェクト: 100点
ユニークアイテム: 20点