キャラクター名

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | |
| **メインクラス** | | **暗示** | |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | はりつき | | アクション | 3 | | 移動１。妨害不可 |
| | | 人形遣い | | アクション | 2 | 0〜2 | 自身には不可。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバを１つコスト０で使用可能 |
| | | 不動 | | オート | | | 移動・転倒を無効化 |
| | | 育児嚢 | | アクション | 3 | 0〜1 | 増援（スウォーム×３） |
| | | 死体のダンス | | アクション | 2 | 0〜2 | 自身には不可。ターン終了まで、対象への攻撃は出目-１ |
| | | 束縛の糸 | | アクション | 2 | 0〜2 | ターン終了まで対象の攻撃は出目２でも大失敗 |
| | | 糸引き | | ラピッド | 3 | 0〜2 | 移動１ |
| | | 死人指揮 | | ジャッジ | 0 | 0〜1 | 自身には不可。支援２ |
| | | 仕掛け罠 | | ジャッジ | 0 | 0〜2 | 支援１か妨害１ |
| | | 中枢神経 | | オート | | | 2 |
| | | どくばり | | アクション | 3 | 0 | 肉弾攻撃３ |
| | | めだま | | オート | | | 1 |
| | | 振動感知 | | オート | | | 1 |
| | | 蜘蛛の巣 | | オート | | | 1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |