

キャラクター名

グレーテ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	ステーシー	寵愛点	22

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
ゲーム	裏でも貰てもゲームをしていた 何のゲームだったのか 何のためのゲームだったかわからなければ 画面を眺め続けていた記憶 部屋から出るもの 聞くことさえ惜しんでいた記憶はある
蟲	そうだ あなたは蟲が嫌いだった 這いつぶる蟲 痒びまる蟲 あの生き物がとても嫌いで 呪わしくて そんなものが壊れない部屋でいつも過ごしていたのだけれど 今は……
人形	
妹	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
ヘルガ	恋心	3	①②③④⑤			
ビター	友情	3	①②③④⑤			
シュガー	信頼	3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			
		3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		オート			
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある場合、攻撃判定+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、地震の攻撃判定出+1、ダメージ+1
メインクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、ばとるパートでの序ターン終了時および爆発終了後、あなたは任意のパートを1つ選択する。この選択はコストとしては扱わない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			行動値1
頭		アドレナリン		オート			行動値1
頭		けもみみ		オート			行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ダイナマイト		アクション	3	0~1	砲撃判定2+爆発+全体攻撃 攻撃判定-1
腕		手榴弾		ラピッド	2	0~1	砲撃攻撃2+爆発 攻撃判定-1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にんぎょう		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			行動値1