キャラクター名

アネモネ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	１３
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	5

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	1	0	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
３８編み物	毛糸と棒があれば、今でも何か、編めるはず……。
９８殺戮の天使	もっともっと殺し続けたら、褒めてくれるだろうか。
26パーティー	友達が集まり、家族が揃い、とてもとても楽しいパーティーの記憶。間違いなく幸せの時間…それはとても幸せだったけれど、それだけに思い出すことに、あなたを今との落差で苛んでいく。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
ライム	保護	3	①②③④⑤	
フィオ	対抗	3	①②③④⑤	
セレステ	嫌悪	0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		作戦		オート			バトルパート開始時、敵配置を見てから、味方ドール１体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもいい。
ポジション		冷静		オート		自信	行動判定において、出目＋１してよい。
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ１つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用可能（ただし使用済み・重複不可などは戻らない）。
メインクラス		時計仕掛け		オート		自信	このスキルを習得した際、レベル３改造パーツを追加で１つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自信のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃２＋切断
腕		はりつき		オート		自信	バトルパート終了時、このパーツと負傷した基本パーツ１つを修復してよい。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自信	支援２。
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２＋蓮撃１。
脚		ホッパー		ラピッド	2	自信	移動１、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害２。１ターンに何度使ってみよい。ただし、１回の判定への重複は不可。
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃１＋爆発＋全体攻撃