キャラクター名: 双剣の舞踏Lv５

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	12	15	7	12	11	9
ボーナス	2	4	5	2	4	3	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	5	7	2	5	4	4

HP	55
MP	54
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具									
能力値			5	0	7	0	4	12	7
スキル	ニンブル/ドッヂムーブ				5			3	
その他									
総計(右)			6	7	14	7	4	16	7 m
総計(左)			6	7					
総計(両)			6	14					
ダイス数			7 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 8

所持金：

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アンデクスタリティ	1							
効果：								
M：短剣	1							
効果：								
ソードダンス	1	5						
効果：								
ダンシングヒーロー	1	-						
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
インタラプト	1	-						
効果：								
バタフライダンス	1							
効果：								
ピアニシングストライク	3	5						
効果：								
ドッヂムーブ	3							
効果：								
ビースティング	3	4						
効果： 命中+4D								
ランナップ	1	3						
効果：								
タウント	1							
効果：								
	0							
効果：								