

キャラクター名
Nastassia=Valois

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	自由人
オプション		年齢	21	性別	女
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	28 %
出自	姉妹	経験	空白期間	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話		
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
緑の鞭	白兵	1r+1	1	+(Lv+2)		
以下コンボ		0				
Fouet d'□pine	白兵	4r+1		+4		1(武器)、2、5※通常
Fureur de la for□t	RC	9r+2		+15		4、5、6 ドッジ-1、同エンゲージ使用不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
赤いリボン(思い出の一品)	
鳥(コネ:噂好きの友人)	
鼠(コネ:情報屋)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
達人	P	N		
影山一夜	P 好奇心	N 脅威		
アーシャ・ヴァルフ	P 慈愛	N 恐怖		
アズール	P 庇護	N 偏愛		
伊庭宗一	P 同情	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
緑の鞭	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	武器作成							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器		対決		
効果:	白兵→精神							
支配の領域	1	6	オート	視界	単体	自動		
効果:	対象の判定ダイスを1つ1にする。1回の判定に1回のみ、1シナリオにLV回まで							
雨粒の矢	3	5	メジャー	視界	シーン(選択)	RC(対決)		
効果:	+Lv×2の射撃攻撃(達人使用、攻撃力+5&ダイス+2)							
絶対の空間	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	メインプロセス中オルクスエフェクト判定d+Lv個							
大地の牙	2	1	メジャー	視界		RC(対決)		
効果:	+Lv+2の射撃攻撃、ドッジ-1、同エンゲージ使用不可							
隆起する大地	2	2	オート	至近	範囲(選択)	自動		
効果:	ダメージ-1d+Lv*3、ダメージ適応前に使用。							
ドクタードリトル	★							
効果:	どうぶつとしゃべれる(こなみかん)							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ナスタシア・ヴァルフ(フォレーヌ=森の女王)

ヴァルフ家の長女。しかし流行病で両親は死亡、その際に妹と子どもも覚醒。姉妹で3つ目だがプライドの高い妹に両目をつぶされ今は胸元の眼1つで見ている。基本天然でほわほわしてる子。多分戦闘時は周囲が森になる。歩いたら足元に草が生えては消えるかもしれない。動物とも話ができる。考えてないように見えるじゃろ?実はめっちゃ考えてるんじゃよ...

基本殺傷は嫌だがそんなこと言ってられない立場になってしまつて矛盾と戦いつつうごこつて感じ。

コンボ名メモ(カンペ)
Fouet d'□pine(フエ・デ・エピヌ)
Fureur de la for□t(フルール・ドゥ・ラ・フォル)
Pluie de d□sespoir(プリユイ・ドゥ・デゼスアール)