キャラクター名

ビター

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	11
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	34

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	2	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
売った	75何かが売れた 血だつけ?髪だっけ内臓だっけ?それとも小さな書や花びらだつけ?あなたのどこかを誰かに売った その人はそれをとても喜んで あなたはお金を……どうしたんだつけ?
勉強	76勉強して いい成績をとらないと みんなに あなたが優れていることを示さないと 示さないと あなたには他に取りえがない ないんだ きっと それくらいしか 価値を 作れ ない
姉	なにひとつわからない、でも体が勝手に動く、知らないはずの記憶が「この人は自分の姉だ!」と叫んでいて、勝手に体が動くこの人を守ろうと、傷つけるものを許さないとでも、私はこの人との思い出を何一つ知らない。
女の子	髪を梳かれる、ゆっくりゆっくりと壊れ物を扱うように扱うをむいているせいで、だれが髪を梳いてくれているのかわからないけれど動くことをできないけれど、でもとても平和でやさしい時間だった。
ビター	女は目を合わせて言う「その一歩だ頑張って貰ってやろう」と女は自分を追んでいく、いとも易々とある部屋に、私はおとなしく待っていた。目の前のくビター>が目を閉じている、女は笑っている、自分はいったいどこから来ているのだろう?

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
グレーテ	信頼	3	①②③④⑤	
ヘルガ	対抗	1	①②③④⑤	
シュガー	執着	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		喪失の共有		ラピッド	3	0~1	自身の選んだ箇所にある損傷しているパーツと同数自身のパーツを損傷
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	完全解体可。移動1行動地-2
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		思考並列化（シュガー）（よぶんなあたま）		オート			2
頭		うさみみ(黒)		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		うさしっぽ(黒)		オート			1
脚		りぼん		オート			たからもの