

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	12
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	9	9	8	22	23	9
ボーナス	8	3	3	2	7	7	3
クラス修正	2	3	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	10	6	4	3	8	7	3

HP	142
MP	95
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	黄金剣	至近	-1	14	0	0	0	-1	0
頭部	不沈の冠	/			-1	7			
胴部	シルバークェーン	/			-1	8			-1
補助	ファインポイントアーマー	/			-1	5			
装身具		/							
能力値			6	0	4	0	7	12	15
スキル		10	41			10	6		
その他									
総計(右)			16	41					
総計(左)			15	55	1	30	13	11	14
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： 0

最大重量： 38    所持金： 27455    預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	フェイトによるダイス増加数上限が【幸運】+1となる							
ハッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ハンターアーツ	5		パッシブ		自身			
効果：	「部位：片手」をひとつのみ装備している時に効果がある攻撃のダメージと【物理防御力】+[SL*2]							
マスターアーツ	3		パッシブ		自身			
効果：	部位：片手」をひとつのみ装備している時に効果がある 攻撃のダメージと【魔法防御力】+[SL*2]							
アンチビル	1		パッシブ		自身			
効果：	効果：攻撃のダメージ+[SL+2]、「魔獣、妖魔、魔族」の場合更に+[SL]							
ドルイドマスター	5		パッシブ		自身			
効果：	感知]判定+[SL+1]							
アキュートアーツ	1		パッシブ		自身			
効果：	攻撃の命中判定を【感知】に変更する							
アームズマスタリー：長剣	1		パッシブ		自身			
効果：	長剣を使用した命中判定+1D							
レイザーシャープ	1		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃のダメージ+1D							
スマッシュ	1	5	マイナー		自身			
効果：	白兵攻撃のダメージ+筋力							
カバリング	1	2	DR後	至近	単体		1/MP	
効果：	対象をカバーする							
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身		1/シナリオ	
効果：	武器攻撃を単体※に変更し、ダメージ+CL×10							
フォースインパクト	3		マイナーアクション		自身		1/シーン	
効果：	メインプロセスに行う攻撃のダメージ+[消費HP]、SL*10点まで消費可、1シーン1回							
ストレイトドッジ	1	5	パッシブ		自身		3/シナリオ	
効果：	回避判定を【感知】で行える。1シナリオ3回							
ハイボルテージ	3		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃のダメージ+[SL×4]							

所持品 【重量:21/35】  
異次元バッグ  
冒険者セット  
ベルトポーチ  
HPポーション(0)  
MPポーション(2)  
万能薬(3)  
  
理力符光闇地水火風  
飛翔符(2)  
転移の呪符(2)  
  
転送石(パルヴァモルト)  
  
ウェポンケース  
収納：餓狼の剣+4  
  
【オリジナルアイテム】  
餓狼の剣+4 (攻撃力+4)  
種別:長剣 レベル:2 重量:6  
命中:0 攻撃力:+15 行動修正:-1  
射程:至近 装備部位:片

