キャラクター名
アルテミシア・ヤオトメ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	12
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	ドルイド	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	26	9	9	8	22	23	9
ボーナス	8	3	3	2	7	7	3
クラス修正	2	3	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	10	6	4	3	8	7	3

HP	142
MP	95
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手	黄金剣	至近	-1	14	0	0	0	-1	0
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	シルバーチェイン				-1	8			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			6	0	4	0	7	12	15
スキル			10	41		10	6		
その他									
総計(右)			16	41	1	30	13	11	14 m
総計(左)			15	55					
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量：	0
最大重量：	38

所持金： 27455

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	フェイトによるダイス増加数上限が【幸運】+1となる							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ハンターアーツ	5		パッシブ		自身			
効果：	「部位：片手」をひとつのみ装備している時に効果がある攻撃のダメージと【物理防御力】+[SL*2]							
マスターアーツ	3		パッシブ		自身			
効果：	部位：片手」をひとつのみ装備している時に効果がある　攻撃のダメージと【魔法防御力】+[SL*2]							
アンチイビル	1		パッシブ		自身			
効果：	効果：攻撃のダメージ+[SL+2]、「魔獣、妖魔、魔族」の場合更に+[SL]							
ドルイドマスター	5		パッシブ		自身			
効果：	感知】判定+[SL+1]							
アキュートアーツ	1		パッシブ		自身			
効果：	攻撃の命中判定を【感知】に変更する							
アームズマスタリー：長剣	1		パッシブ		自身			
効果：	長剣を使用した命中判定+1D							
レイザーシャープ	1		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃のダメージ+1D							
スマッシュ	1	5	マイナー		自身			
効果：	白兵攻撃のダメージ+筋力							
カバーリング	1	2	DR後	至近	単体		1/MP	
効果：	対象をカバーする							
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身		1/シナリオ	
効果：	武器攻撃を単体※に変更し、ダメージ+CL×10							
フォースインパクト	3		ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ		自身		1/シーン	
効果：	メインプロセスに行う攻撃のダメージ+[消費HP]、SL*10点まで消費可、1シーン1回							
ストレイトドッジ	1	5	パッシブ		自身		3/シナリオ	
効果：	回避判定を【感知】で行える。1シナリオ3回							
ハイボルテージ	3		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃のダメージ+[SL×4]							

所持品　[重量:21/35]
異次元バッグ
冒険者セット
ベルトポーチ
HPポーション(0)
MPポーション(2)
万能薬(3)

理力符光闇地水火風
飛翔符(2)
転移の呪符(2)

転送石(パルヴァモルト)

ウェポンケース
収納：餓狼の剣＋４

【オリジナルアイテム】
餓狼の剣＋４(攻撃力＋４)
種別:長剣　レベル:2　重量:6
命中:0　攻撃力:+15　行動修正:-1
射程:至近　装備部位:片

キャラクター名
アルテミシア・ヤオトメ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイパーゲイン	1		パッシブ		自身			
効果：武器攻撃のダメージ+【筋力】								
クロススラッシュ	1	12	メジャー		自身			
効果：《バッシュ》による白兵攻撃を2回行う。								
パーフェクトボディ	1		戦闘不能		自身		1/シナリオ	
効果：HP[SL×20]で復活する。								
アニマルエンパシー	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
アスレチック	1							
効果：								
ウェポンチェンジ	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
オンスロート	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								