

キャラクター名 "妖精の勇者"フィルファ

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	11	経歴	苦手な動物がいる		
経験点	0		体に傷跡がある 自慢できる二つ名を持っている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	9	6		21 + 1	3	フェンサー	8		
敏捷度	15	8		29 + 1	5	フェアリーティマー	11		
筋力	2	4		14	2	スカウト	7		
生命力	1			9	1	エンハンサー	7		
知力	5	10		29 + 1	5				
精神力	7	3		24	4				

戦闘特技		能力値	ボーナス
ルーンマスター	IB34 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔力撃	227 p		p
回避行動	IB29 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
ブロッキング	IB31 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
足さばき	IB29 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ケンタウロスレッグ	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	11	13	10
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	必要 筋力 回避力 防護点		
		筋力	回避力	防護点
鎧 マナコート		1	0	5
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能 フェンサー		合計値		15 5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 11	9	10	5										
ライロックエッジ	1H	5	+2	2d+ 14	9	12	5										
<small>魔力撃・魔力撃の対応秘伝使用時、魔力+2 魔法の発動体</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	30 m	90 m	2d+ 15	5	42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	11	16			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 12	2d+ 15	57

装備品	説明
頭 バンダナ	勇者と言ったらこれでしょ！らしい。
耳 華美なる宝石飾り	綺麗なネックレス。
顔 ひらめき眼鏡	探索 + 1
首 血水晶のチョーカー	割ると20回復
背中 そよ吹きマント	射撃回避+1
右手 俊足の指輪	
腰 ブレードスカート	回避を+4以上で達成したらK10で反撃
足 跳躍の羽	飛行相手にダメージ+2
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

— その他メモ —

作家3 踊り子2

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉓  
□□□□㉔  
□□□□㉕  
□□□□㉖

トーテムに生まれ、様々な話を同族から聞き、一人話を集める段に当たって、彼女は軽く旅をした。未経験なこともあり、甘えや油断もあったのだろう。とある村の近くで盗賊に襲われ、大けがを負う。それを見つけた子供に助けられ、薬草で一命をとりとめ。自らが苦しい生活を行っていてもそれでも他人を助けるその心に、妖精ながらに感動を覚えた。結局はその盗賊は依頼された冒険者によって退治された。それに見合う依頼金と、一時期の生活の困窮と引き換えにその村には平穏が戻ったのだ。助けてくれたから、と"しばらく"彼女は村の生活を手伝う。妖精の魔法は水を生み、獣をたとえかまれたとしても追い払うことができたし、

