キャラクター名
ホムラ=コウエンジ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	カンナギ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	レムレス(エルダナーン)			**境遇**	紛失
出自（効果）	逃走			**目標**	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	7	24	15	22	3
ボーナス	2	2	2	8	5	7	1
クラス修正	0	0	0	1	2	2	1
他修正							
能力値	2	2	2	9	7	9	2

HP	50
MP	96
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロット	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ジェムサークレット					2	1		
胴部									
補助	竜鱗の首飾り					1	2		-1
装身具	奥義書								
能力値			2	0	2	0	9	9	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	5	2	3	12	9	6 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	9	6		15	+ 3 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9	6	2	17	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
異次元バック	
虹の輝き	
ドレスブック	

現在重量：	7		
最大重量：	24	所持金：	13862
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカーネーション	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	レムレス以外の種族スキルをひとつ選択、幸運-3							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	知力基本値+3							
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	[2d+10]の<火属性の魔法攻撃>							
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	エネミー識別を行う。							
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	「対象：場面」「射程：視界」のすべての対象にエネミー識別を行う。							
クイックサーチ	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップ	
効果：	≪エンサイクロペディア≫と「タイミング：セットアッププロセス」のスキルをひとつ使用							
ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【知力】判定の達成値+[SL*2]							
コンセイトレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔術判定+1d							
セイクリッドダンス	3	6	メジャー	-	自身	精神	シナリオSL回	
効果：	あらゆる判定に+1d。クリンナッププロセスにMP5点消費し続ける限りシーン終了時まで持続。							
コールゴッド：カグツチ	3	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	ダメージ+[SL×4]シーン終了まで持続。セイクリッドダンス中のみ使用可能。							
チャネリング	★	6	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	セイクリッドダンスをセットアッププロセスに行う。							
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	「対象：単体」を「対象：範囲(SL*2)」に							
マジックフォージ	1	-	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1	
効果：	魔法攻撃ダメージ+[SL*2d]							
ストライダー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	封鎖されたエンゲージから離脱する際に行う、【行動値】判定に+1dする。							

表
東方世界で代々続く神官の家系のエルダナーンの少女
やや世間知らずなところがあり高飛車な性格をしているが、彼女の扱う煌びやかな炎と流麗な舞は見る人の目を奪う
今回修行という名目で冒険者としての一歩を踏み出した

裏
エルダナーンの少女の身体に憑依しているレムレス、本名は「アストラル(星の精霊)」
この少女に憑依する前はただのレムレスとして夫と共にこの世界へとやってきた
しかし、ある日妖魔の集団に襲われ夫を殺されてしまう
すぐさまその妖魔の集団を追いかけるも逃してしまう
東方世界に逃げたとの報告を受けて東方世界でそれなりの地位のあるエルダナーンの少女に憑依して復讐の機会を伺っている

舞の精霊<煉>

・セイクリッドダンス中の判定に＋２
・魔法の攻撃力＋３
・あらゆるコストー１

キャラクター名
ホムラ=コウエンジ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 精神基本値+3								
トレーニング：知力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 知力基本値+3								
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別+1d								
スペシャリストⅠ：火(R)	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功	メイジ	
効果： フェイト1点消費、火属性の「分類：魔術」の魔法攻撃のダメージに+1d								
スペシャリストⅡ(R)	★	-	《ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄⅠ》	-	自身	自動成功	メイジ	
効果： フェイト1点消費、≪スペシャリストⅠ≫の効果を「魔法攻撃の命中判定に+1d、ダメージに+1d」に変更								
スペシャリストⅢ(R)	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ﾒｲｼﾞ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果： フェイト1点消費、火属性の「分類：魔術」と同時に使用、「対象：場面(選択)」「射程：シーン」に変更								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備重量2倍								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								