

キャラクター名 シャンティ=ルナリス プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	267
冒険者Lv	15	経歴	告白されたことがある		
経験点	0		恋人の(恋人だった人の)大切なものを持っている 大ゲンカしたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 10	器用度	10	11	31 + 1	5
	敏捷度	10	18	38 + 1	6
体 4	筋力	5	13	22	3
	生命力	8	8	20	3
心 12	知力	6	45	63 + 1	10
	精神力	6	25	43	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	1						
フェアリーティマー	12						
スカウト	15						
レンジャー	3						
セージ	15						
アルケミスト	2						

戦闘特技				
トレジャーハント	2120p		p	p
ファストアクション	2123p		p	p
影走り	2120p		p	p
トレジャーマスター	3143p		p	p
匠の技	3143p		p	p
鋭い目	2120p		p	p
弱点看破	2121p		p	p
manaセーブ	2123p		p	p
mana耐性	3144p		p	p
賢人の知恵	3142p		p	p
魔法拡大/数	226p		p	p
魔法誘導	223p		p	p
魔法収束	227p		p	p
魔法制御	222p		p	p
MP軽減/フェアリーティマー	223p		p	p
武器習熟/スタッフ	221p		p	p
鷹の目	219p		p	p
魔法拡大/距離	226p		p	p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	manaコート	1	0	10
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
manaスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	39 m	117 m

回避	防護点
2d+ 0	11

HP
67

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	12			
妖精魔法	12	23			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 25	2d+ 21

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 22

MP
84

装備品	説明
頭 カトリアの花冠	妖精魔法の射程 + 1 0 m
耳 ウサギのピアス	聞き耳判定 + 2
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索判定 + 1
首 祈りのアミュレット	回復魔法の効果 + 1
背中 華美なる宝石飾り	各属性ランク 8 宝石 × 6
右手 知性の指輪	知力 + 1。壊すと一時的に知力 + 1 3
腰 多機能ブラックベルト	防護点 + 1。腰の装飾品ひとつを追加装備できる
足 サイレントシューズ	隠密判定 + 2
その他 俊足の指輪	敏捷 + 1、壊すと一時的に敏捷 + 1 3

装備品	説明
左手 巧みの指輪	器用 + 1、壊すと一時的に器用 + 1 3
アルケミーキット	賦術の行使に必要

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能… 料理人 : 3 航海士 : 3 商人 : 4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
英雄だった仲間は先に逝き、晩年を穏やかに共に過ごした人間の相方も、とっくにいなくなりました。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
意見の衝突が絶えないPTだったが、それでも掛け替えない居場所だった…	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
そんな奴らから遺されたオルゴールの蓋を閉じると、シャンティは冒険者の宿へと顔を出す。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
自分すら踏み台にしてさらに上に行く、そんな新しい風を求めて。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
「英雄？ そんなガラじゃないわ。私にできるのは露払いよ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
貴方たちが駆ける道を作るっていう、ね。」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

