キャラクター名

グラトニー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	絶望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヒサラ	独占	3	①②③④⑤	
ノア	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	狂気点+１。支援３
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃の出目+１
メインクラス		歪曲		オート		0	丸かじり（にくへび）
サブクラス		暴飲暴食（完全捕食）		オート	0	0	攻撃対象のパーツが判定値-5以下なら完全解体可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		余分な目		ジャッジ	1	0〜1	支援２
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		大角		オート		自身	大成功で連撃+1or転倒
頭		ちいさなアンデット		オート			
頭		ｴﾅｼﾞｰﾁｭｰﾌ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ一つを追加で損傷しなければならない
腕		丸かじり（にくへび）		アクション	3	0	肉弾攻撃２+連撃2。一度だけ振り直し可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１