

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自 (効果)	一般人			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	17	9	8	8	10	9
ボーナス	4	5	3	2	2	3	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	5	7	4	2	2	4	4

HP	44
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：クラウ・ソラス	至近	-1	6					
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部									
胴部	ライトスーツアーマー				-1	8			-3
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			7	0	4	0	4	6	10
スキル	シールドスラム			4					
その他									
総計(右)			6	10					
総計(左)			7	4	2	15	4	5	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量： 7
 最大重量： 12
 所持金： 220
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
シールドスラム	1		パッシヴ		自身			
効果：	白兵攻撃のダメージに+ [装備している【種別：盾】の重量] する。							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果：	対象にカバーを行う。							
カバームーブ	1	4	カバーリング		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	カバーリングの射程を「至近」から「20m」に変更する。							
	1							
効果：								
アームズマスタリー：召喚具	1		パッシヴ		自身			
効果：	武器を使用した命中判定に+1dする。							
ディバインコール	1	6	セットアップ		自身	自動成功	カード個数/SL回	
効果：	【種別:召喚具】のアイテムから一つ選択し装備する。							
チェンジコール	1	6	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果：	使用する際に「種別：召喚具」から一つ選択。装備していた「種別：召喚具」のアイテムをすべて失い、選択したアイテムを装備する。							
ベアアップ	1		パッシブ		自身			
効果：	スキルに対して行う精神判定のリアクションの判定に+1dする。							
トレーニング：器用	1		パッシブ		自身			
効果：	選択した能力基本値に+3する。							
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果：	【最大MP】に+CLする。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

アポロニアン芸術学園の生徒。アポロニア生徒会に所属。副会長。
 自身は芸術品としての武器の作成を専攻しているが、技術としては並。
 生徒会に抜擢された理由は芸術に対する熱意と他者への敬意によるもの。門外漢の部門でも相手に対して真摯に応えようとしている。

故郷には鍛冶師の義理の両親がおり、自らが作った武器などを売って生計を立てている。武器作成技術があるのはそのため。
 なぜかクローヴィスの武具を召喚することができ、その美しさに負けないものを作ろうとしている。

学園内では年上のほうであるが、あまり強く出れないためかからかわれやすい。
 ただし、責任感と他者への思い遣りは人一倍強い。
 目下の目標「嫌なことは嫌という」