キャラクター名: リディル

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	練体師	性別	女性	年齢	14
冒険者Lv	4	経歴	告白されたことがある		
経験点	1060		師と呼べる人がいる		
			妖精と友達だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	5	1		22 + 2	4
		敏捷度	5	1		22 + 2	4
体	6	筋力	7	2		15	2
		生命力	3	1		10	1
心	5	知力	7			12	2
		精神力	9	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	2		
レンジャー	2		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技

両手利き	223 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
キャッツアイ		
ヴォーパルウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	8	8	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マンゴーシュ 回避力 [+1]	1H	6		2d+ 8	10	7	6										
ディフェンダー 防護点 [+1]	1H	12		2d+ 8	10	7	17										
テルビューチェ 命中力判定の出目が4以下で壊れる。	1H	6		2d+ 8	9	7	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 10

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ

□一般技能
ダンサー(踊り子)：5
パヒューマー(調香師)：3
ウェポンスミス(武器職人)：2

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: リディル

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
調香道具セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
虫よけの塗り薬x2	○□□○□□
	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード[赤B]x10	○□□○□□

所持金	預金・借金
2200 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 42 /合計 42