

キャラクター名
星影 月彦

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	格闘家	カヴァー	高校生
	サラマンダー		年齢	13	性別
オプション					
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	38 %
出自	待ち望まれた子	経験	純粋培養	邂逅	幼子

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	38
肉体	4	1	3			8	行動値	6
感覚	0	0	2			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避	4		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:レジャー	1		情報:噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
手配師	
噂好きの友人	
強化素材	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
遺産継承者: 栄光と勝利の槍P		N		
焰原麗 WH	P 庇護	N 悔悟		
エヴァ PU	P 憧憬	N 嫉妬		
アルフレッド・J・コードウエルP	P 執着	N 敵愾心		
祝部 枢	P 純愛	N 憐憫		
仁科 陽	P 友情	N 嫉妬		
イクサヒメ	P 連帯感	N 不安		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CONSE:サラマンダー	3	2	メジャー			対決		
効果:	C-Lv							
リフレックス:サラマンダー	2	2	リアクション			対決		
効果:	ドッジのC-Lv							
炎神の怒り	5	3	メジャー・リアクション			対決		
効果:	ダイス+ [Lv+1] HP-3							
結合粉碎	2	4	メジャー			対決		シンドローム
効果:	ダイス+Lv・装甲無視							
カウンター	1	3	リアクション			対決		
効果:	対決判定に勝利すれば攻撃命中 メジャー使用可							
炎の刃	3	2	メジャー			対決		
効果:	攻撃力+Lv*2							
臙の旋風	1	10	オート			自動	100	
効果:	ドッジ成功時にメインプロセス、HP10消費							
インフェルノ	1	4	メジャー		単体	対決	100	
効果:	対象を行動済に							
氷熱の軍団	1	10	イニシアチブ	視界	シーン選択	自動	120	
効果:	ラウンド中攻撃力+Lv*4							
温度調節	1							
効果:								
熱感知知覚	1							
効果:								
効果:								
効果:								

【コンボ】
 形態変化・紅炎槍《トランスフォーム/ブリューナク》
 コンセ:サラマンダー+炎神の怒り+結合粉碎
 HP3消費 装甲無視

形態変化・応報槍《トランスフォーム/アンサラー》
 コンセ:サラマンダー+炎神の怒り+結合粉碎+カウンター
 HP3消費 装甲無視

形態変化・陽炎《トランスフォーム/サウエルダーナハ》
 コンセ:サラマンダー+炎神の怒り+リフレックス
 HP3消費

【設定】
 幾名かの科学的尊い犠牲の末に生まれた人造の遺産適合者
 厄ネタっぽい槍を持たされて訓練訓練の日々。
 …境遇に反して本人が良い感じにアッパパーだったので元気にヒーロー志望をやってる。
 血を分けた家族こそないが周囲の人間に恵まれた感も強い。

…遺産への適合率はピカイチであったがオーヴァードとしての適性は実はイマイチ。
 身を削って漸く実戦相当の出力を得られる程度。
 UGN的には次ができるまでの遺産を置いとく台的な扱い。知らぬは本人ばかりなり。