

キャラクター名 Ludmilla Elisa Muth(リュドミラ・エリサ・ムース) プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	練体師	性別	♀	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	-3330		何かの大会で優勝したことがある 競い合う友人が居た		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	14			19	3				
体	9	敏捷度	2	3		10 + 2	2	コンジャラー	6		
		筋力	9	1		19	3	スカウト	3		
		生命力	5	1		15	2	セージ	5		
心	6	知力	4	3		13 + 1	2	エンハンサー	1		
		精神力	17	4		27	4				

戦闘特技	
鋭い目	2120 p
魔法拡大/数	226 p
防具習熟/非金属鎧	222 p
防具習熟II/非金属鎧	222 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
バークメール	
怒涛の攻陣II：旋風	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16	0	6
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	0	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス(魔法の発動体) 魔法の発動体加工料金+100G	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	12

HP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	5			
操霊魔法	6	8			
深智魔法	3	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
56

装備品	説明
頭	リボン(赤)
耳	
顔	
首	
背中	
右手	知性の指輪
腰	多機能ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他	知性の指輪

装備品	説明
左手	疾風の腕輪
	アルケミーキット

その他メモ

いつもぬいぐるみを持って歩いている白肌で細身のドワーフ。かつてはロシレッタで名の知れた酒造家商団「ムース商会」会長の娘で、火酒の文化が浸透しているドワーフの未来を担っている者として誇りを持っていた。口数は少ないが義理堅く約束事は順守する性格や振る舞いや若いながらも酒に対する豊富な知識量により一族を始め、ラクシアに名を連ねる貴族たちにその名は知れ渡っていた(一般技能)信頼できる護衛団の一員であるテオデュオ・ロックカントと許嫁の関係でもある。

地主や貴族主催のパーティーにも親同士の会合ということで参加し、その際に年の近いぬいぐるみが好きな友人とも仲良くなった。友人も似たような境遇の持ち主で、お互いディーラーとしての実力を競い合うために度々一緒に酒のディーラーとしての実力を公共の場で披露していた。アマチュアのディスティング大会やディーラーの昇格試験に出て、優勝したこともあった。(大会で優勝&友人が居た)

しかしいつものように大会に参加していたら、ギャラリーから「ドワーフが白い肌を持つわけがない」と詐欺の疑いを掛けられた。それなりに有名な一族なので身元もはっきりしている。その場で自身はドワーフなのだと言っただけで良かった。・・・しかし叶わなかった。それ

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉞

