キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	-1400				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	2		16	2
		敏捷度	9			16	2
体	10	筋力	10	1		21	3
		生命力	4			14	2
心	5	知力	5			10	1
		精神力	10			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

武器習熟/アックス	221 p		p
全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 5	11	7	25										
ヘビーアックス	2H	20		2d+ 5	11	7	35										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 5	11	7	12										

一般装備品 (消耗チェック)

保存食（一週間分）

○□□○□□

所持金 345 G

預金・借金 0 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	4

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 奴隷の首輪	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

・血縁者と死別したことがある
・師と呼べる人物がいる
・有名人の友達がいる（いた）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟