

キャラクター名  
ヒグマ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート			全損部位の数だけ攻撃出目+1
メインクラス		野生のカン		オート			白兵攻撃の出目+1
メインクラス		ハンター		オート			他の味方と同じカウントに同対象を攻撃する際攻撃の出目とダメージ+1
サブクラス		怪力		オート			白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
		歴戦のカン		オート			攻撃・切断判定の出目+1。ターン終了時1パーツ破壊
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		戦闘術		オート			1
頭		つっぱり		ラピッド	0	0	自身には不可。移動1
頭		けもみみ		オート			1。行動判定で破損しない
頭		集中		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		野生開放		ダメージ	1	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		強靱な腕		オート			腕部の肉弾・白兵攻撃のダメージ+1。腕部のみ防御1
腕		熊の手ロッド		アクション	3	0	白兵攻撃4。出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート			1