

キャラクター名
黒田あかり

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル パロール	ワークス	小学生	カヴァー	小学生
オプション		年齢	7	性別	
覚醒	生誕	衝動	吸血	初期侵食率	100 %
出自	親の理解	経験	Dロイス 器物使い	邂逅	Dロイス 復讐者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	82
肉体	2	0	3		4	9	行動値	19
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	20
精神	2	0	2			4	戦闘移動	25
社会	2	0	0			2	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避		-1	知覚	2		意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣	白兵	9r+3	8	10		十字架を模した巨大な両手剣を所持している。
コンボ 身器一体	白兵	13r+3	8	27		コンボLV3+形状変化: 黒LV4+オールレンジLV3+目の影LV3+因果歪曲LV5+伸触腕3+貪欲なる拳LV3
コンボ 身器一体遠距離	白兵	13r+3	8	27		伸触腕LV3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
鎖帷子		8	-1	-1	

所持品	

合計装甲: 8 合計回避: -1

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス 器物使いP		N		
Dロイス 復讐者P		N		
Dロイス 屍人P		N		
Eロイス 不滅の妄執P		N		
Eロイス 屍鬼の呪いP		N		
Eロイス 超越活性P		N		
黒田智弘	P 純愛	N 不安		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト (エグ)	3		メジャー					
効果:	クリ値-LV							
形状変化: 剛	4		マイナー					
効果:	シーン中、攻撃力+ [LV×2]							
オールレンジ	3		メジャー					
効果:	組み合わせゲイス+LV個							
斥力跳躍	3		マイナー					
効果:	飛行状態で戦闘移動、移動距離+LV×2							
巨人の斧	3		メジャー					
効果:	攻撃力+ [LV×3]。組み合わせゲイス-2個							
因果歪曲	5		メジャー					
効果:	範囲選択にする							
神出鬼没	★		オート					
効果:	どのシーンに登場、退場できる。							
異形の刻印	8		常時					
効果:	HP+LV×5増加							
赤方偏移世界	5		セットアップ					
効果:	行動値に+LV×2、戦闘移動+10m							
伸触腕	3		メジャー	視界		白兵		
効果:	組合ゲイス射程視界。判定ゲイス-3-LV個							
広域融合	★		メジャー			自動		
効果:	建物などの巨大な無機物と融合し、身体の一部として扱う							
呪われし者の印	5		オート					
効果:	判定を行う際、ゲイス減少を受けない。1シナLV回							
反射適応	5		常時					
効果:	行動値+LV×2							

死亡後、ルチア・M・コードウェルに、Eロイス 血の花嫁により、復活した。
記憶はあちこち欠損しているが、ルチアへ絶対服従している。
衝動が憎悪から、吸血に変化している。
また武器が果物ナイフから、十字架を模した両手剣に変更されている。

