

キャラクター名
Trum Gioi Quynh

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	2	経歴	6-5-1 (II)物心ついた時には独りだった		
経験点	250		4-4-2 (I)大げんかしたことがある		
			3-4-5 (I)毒を飲んだ(食べた)ことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5	1		20	3
敏捷度	1			15	2
筋力	8			16	2
生命力	8			16	2
知力	9			14	2
精神力	11			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	2		
レンジャー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220	p	p
投げ攻撃	225	p	p
武器習熟/格闘	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	4	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	1	0
盾				
ポイントガード				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		グラップラー	合計値	5 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノックナー	1H	5	1	2d+	6	10	5 10										
グラップラー専用、パンチ強化				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 8

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	ピアス
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ベルトポーチ*2 小型ナイフと小鏡とスカウトツール
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
トラムでいいよ、長いから	□□□□⑤
ロシレッタの隅から飼われて蹴っ飛ばして逃げ出して売られて殴って放浪して自由に生きていきたいけどそんな怖い顔しないでくださいあ！	□□□□⑩
港から出てもう十数年だけど旅路を遡る気にはなれないので内陸の方内陸の方へと来ました。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒

