

キャラクター名
仮作成 1

プレイヤー名

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	14	10		34	5
	敏捷度	4	4		18	3
体	筋力	8	2		18+1	3
	生命力	4	6		18	3
心	知力	4	6		18	3
	精神力	14	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
フェアリーティマー	1		
マジテック	2		
スカウト	11		
セージ	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
精密射撃	1B30p		p
狙撃	1B37p		p
武器習熟A/クロスボウ	1B31p		p
射手の体術	1B29p		p
武器習熟S/クロスボウ	1B31p		p
鷹の目	1B30p		p
			p
			p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
猫目	

名誉アイテム	点数
武器専用化	50
グゴグイト加工	200
名誉点 所持 500 /合計 750	

技能	基本	基本追加	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	12	10	10

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値			11 2

武器		用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグゴグイト製スピア+1		2H	19	1	2d+ 14	10	14	49										
射程50m、追加D+10					2d+													
					2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○○○○
非常食	○○○○
着替えセット	○○○○
デクスリポーションx2	○○○○
太矢 (12本) x2	○○○○
銀の太矢x10	○○○○

所持金		預金・借金	
510	G		G

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	4			
魔動機術	2	5			

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 11	2	51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 14	2d+ 14	2d+ 16	33

装備品		説明
頭	マジスピア+1	OP: マグサ、イクスプローイド
耳	スポッタードール	狙撃時命中+4
顔		
首	幸運のお守り	剥ぎ取り出目+1
背中	迷彩ローブ	野外で隠密+2
右手	信念のリング	
腰	えびら	矢が24本入る、
足	サイレントシューズ	隠密+2
その他	ポーションインジェクター	補助動作で事前に用意した薬を使う

装備品		説明
左手	怪力の指輪	

その他メモ		自動失敗チェック
名称: 狙撃2		○○○○⑤
前提: 冒険者技能レベル7、置き換え専用(狙撃) □□		○○○○⑩
使用: シューター技能、2H射撃武器		○○○○⑮
効果: 狙撃の効果を得ると共に、狙撃を宣言したラウンドに狙撃宣言後の主動作で射撃攻撃、あるいは弾の装填をした場合に、狙撃の効果を持続させる事ができます。		○○○○㉑
効果の適用のためには、射撃攻撃をうけた対象、あるいは他の代表者の危険感知判定と、使用者の隠密判定で達成値を比べあい危険感知判定を上回る必要があります。		○○○○㉕
このとき、射撃対象の対象以外が代表者となる場合、危険感知判定に-2のペナルティ修正が与えられます。		○○○○㉙
また、代表者と使用者の距離によって双方の判定に修正がかかります (10m以内=危険感知に+4、11m~20m=危険感知に+2、21~30m=なし、31m以上=隠密に+2)		○○○○㉛
		○○○○㉞