キャラクター名: アルダ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	田舎で育った		
経験点	790		自分のモノでない記憶がある		
			大切な約束をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	1		19	3
		敏捷度	8			18	3
体	7	筋力	10			17 + 2	3
		生命力	7	1		15	2
心	4	知力	10			14	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		

戦闘特技

必殺攻撃	226 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
騎獣強化	
遠隔操作	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 27 /合計 27

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	6	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1735 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点	HP
2d+ 8	3	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 5	2d+ 5	2d+ 5	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	リボン(ブルー)	
耳		
顔		
首		
背中		
右手	能力増強の腕輪〈剛力の腕輪〉	判定の直後「壊す」宣言で能力値が14上昇したものとして扱われる。修復不可能、1回の判定に1回のみ破壊可能
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

田舎で育った世間知らずの少女。
自分のものではない記憶があり、その中で大切な約束をした。それが一体何であるかを知るために冒険者になる。
種族差別などは特にしない寛容な子

初めての冒険
ジェイルさんがロングコートを着ていたので暑くないのかな？と思う。本人は暑くないと言っており凄いなと思った。

姫と執事と幽霊屋敷
ヘラルドさんが大変な目にあっており気の毒に思う。
ジェイルさんのフードが脱げる、その際に何か(角が)見えたような…気の所為？

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟