

キャラクター名
鏡宮 和子 (かがみや わこ)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16歳	性別	女
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	30 %
出自	兄妹	経験	逃走	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	2	1	3			6	戦闘移動	13
社会	5	0	0	1		6	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	3		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	1r				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

所持品	
飴	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 2 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
八神秀人	P 好奇心	N 嫌悪		
霧谷雄吾	P 執着	N 偏愛		
D:触媒	P	N		
和沢 良輝	P 信頼	N 恐怖		
紅波 空	P 連帯感	N 恐怖		
高坂 裕護	P 庇護	N 無関心		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	自動	-	
効果:	組み合わせた行動対象を3体に変更							
導きの華	5	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	対象の次のメジャーアクションの判定の達成値を+[LV×2]							
ジャミング	3	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	対象が判定を行う直前に、判定のダイスを-LV個							
癒しの水	5	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果:	対象のHPを[(LV)D+【精神】]点回復							
中和剤	1	2	メジャー	視界	-	自動	-	
効果:	対象の暴走以外のバッドステータスをすべて回復							
ヨモツヘグリ	3	6	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果:	対象の戦闘不能をHP1で回復							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

卑屈で常に陰鬱とした雰囲気や漂わせている。
過去に兄のように慕っていた人物を見捨て逃げ出した過去がある。

回復、補助役としての能力があるにもかかわらず、最愛ともいえる彼を前に何もせず、恐怖心に負け逃げ出したことへの罪悪感、いつか自分もあなるのではないかという不安感を日々抱き鬱々と過ごしている。ただ、二度とあのような思いをしないため、能力を行使することには躊躇いはない。

日々埋まらない喪失感を心に抱いている影響もあり、和子自身を認め、必要とし、自分は悪くないのだと思わせてくれる存在を無意識化で渴望している。