キャラクター名
サリナ

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	30
冒険者Lv	5	経歴	○片親が人間		
経験点	370		のめり込む趣味を盛っている		
			大失恋したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	3	1		11	1
		敏捷度	6			13	2
体	8	筋力	4			12	2
		生命力	11	2		21	3
心	16	知力	9	3		28 + 2	5
		精神力	9			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	5		
スカウト	1		
セージ	3		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	10			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	華美なる宝石飾り	
背中		
右手	知力の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	知力の腕輪	

その他メモ

「あたしサリナ。物心ついたころからまぁ斥候のことを仕込まれて同時にいろいろ仕込まれた。ええ、いろいろ♪(意味深)、まぁそれを利用していわゆる色仕掛け担当だったんだけど、ある時潜入した敵国の男の子にガチで惚れちゃって落としたらそれが敵国の重鎮の息子だったらしくてさぁ大変。
示しとか言われて能力を失うほど痛めつけられたあげくに野ざらしにされちゃったのよね。我ながらよく生きてたものよね。
血をもらうのとちょっとしたお礼としてまぁそういうことしながら生きてたわけ。ある日いつものようにしてたらその一人からエイジャって場所が過ごしやすいんじゃないか？って言われてそれでこっちに来ることになるんだけど…、ま、せっかくだし色々…楽しませてもらおうかな？」

えっちぃことも大好きだけど人と絡むことそのものがすきな子。なのでそれなりに空気も読むし、やることはやる。でもすきあらばそういうことを考えてるのも事実ではある(ぁ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: サリナ

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

一般装備品
冒険者セット
保存食一週間分x2
風宝石れべる２
光宝石れべる２
炎属性レベル２
闇属性レベル２
シーン神殿への寄付
3点石x5
五点石x4
シーンの香木x5
消費
五点石
8点石
みんなからの補填
ラントへの補填
消費
5点魔晶石

所持金	預金・借金
7543 G	G

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20

名誉点 所持 99 /合計 119