

キャラクター名 "白翼の守護者" シャムシャエル

プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	10	経歴	溺れたことがある		
経験点	1590		故郷の場所を知らない 敵対する者がいる (いた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	15		32 + 2	5	ファイター	10		
敏捷度	6	2		15	2	プリースト/ガイア	8		
筋力	7	10		26	4	エンハンサー	5		
生命力	8	27		44	7	アルケミスト	1		
知力	3	3		16 + 2	3	ライダー	8		
精神力	11	11		32	5	ウォーリーダー	6		

戦闘特技	消費	効果
タフネス	2122 p	p
防具習熟/金属鎧	222 p	p
かばう	224 p	p
マルチアクション	2125 p	p
武器習熟/スピア	221 p	p
鉄壁	1B30 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	習得
ビートルスキン	神速の構え
キャッツアイ	鉄壁の防陣Ⅱ・堅体
マッスルバアー	鉄壁の防陣Ⅱ・鉄鎧
メディテーション	軍師の知略
リカバリィ	鉄壁の防陣Ⅲ・甲盾
騎獣強化	鉄壁の防陣Ⅳ・無敵
チャージ	
探索指令	
高所攻撃	
人馬一体	
特殊能力開放	
超高所攻撃	
MP譲渡	
パークメイユ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	15	12	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 イスカイアの魔導鎧		20		7
盾 ナイトシールド		15		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	1
回避技能	ファイター	合計値	13	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス+1 騎乗時ダメ+2	1H両	20		2d+ 15	10	16	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 13	11

HP
91

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 15

MP
66

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復クリティカル
耳 聖印	
顔 ひらめき眼鏡	見識・探索判定+1
首 祈りのアミュレット	回復魔法+1
背中 英雄のマント	プレスダメージ-2
右手 知力増強の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 跳躍の羽	飛行の敵にダメージ+2
その他 軍師徽章	

装備品	説明
左手 器用増強の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
一言：騎士になって人々を救っていきたいわ	□□□□⑤
普段はマントで隠しているヴァルキリーの美人さん	□□□□⑩
物心ついたころには孤児院にいた、自身の親も故郷も覚えていない	□□□□⑮
今は騎士としての腕を得るために修行という名の冒険者中	□□□□⑳
小さい頃、同じ孤児院の子供に突き落されて溺れかけたことがある、若干トラウマ	□□□□㉕
	□□□□㉖
	□□□□㉗
	□□□□㉘

