

キャラクター名
アラン・ボローニー

プレイヤー名

シンドローム	パロール オルクス	ワークス	傭兵	カヴァー	エクソシスト
オプション		年齢	22	性別	男
覚醒	素体	衝動	妄想	初期侵食率	33 %
出自	貧乏	経験	海外生活	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	3	0	0		3	6	戦闘移動	15
社会	3	0	0			3	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	4		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Catene invisibili	RC	6r+4		6		<斥力の槌Lv3>+<黒の鉄槌Lv2>+<棘の戒めLv1>+<コンセントレート2 (パロール)>
Un due tre	RC	6r+4		6		<要の陣形2>+<斥力の槌Lv3>+<黒の鉄槌Lv2>+<棘の戒めLv1>+<コンセントレート2 (パロール)>

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 手配師	
制服	
コネ: 要人の貸し	
コネ: 情報収集チーム	
携帯電話	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 実験体P		N		
シナリオロイス: ディアロ・ルージュP	感服	N	憎悪	
固定ロイス: 師匠P	尊敬	N	恐怖	
教皇	P 尽力	N	脅威	
球磨川	P 好奇心	N	隔意	
アルトリウス・ゴートンP	誠意	N	隔意	
イゴール・ケレンスキーP	連帯感	N	隔意	

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエクストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
斥力の槌	3	2	メジャー	視界	単体	対決		
効果:	対象に1点以上ダメージを与えた場合、対象をLv×2m移動させる							
黒の鉄槌	2	1	メジャー	視界		対決		
効果:	攻撃力+{Lv×2+2}の射撃攻撃 自身と同じエンゲージのキャラクターは攻撃できない。							
要の陣形	2	3	メジャー		3体			
効果:	1シナリオにLv回このエフェクトと組み合わせた攻撃を3体に変更できる							
棘の戒め	1	1	メジャー	視界	単体	対決		
効果:	1点以上ダメージを与えた場合、硬直を付与							
コンセントレート (パロール)	2	2	メジャー					
効果:	クリティカル値をLv分-							
縮地	2	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動、全力移動の際、任意の場所に移動できる。離脱可。1シナリオにLv回。							
偏差把握	1		メジャー	視界	シーン(選択)	自動		
効果:	周囲の物体の位置や移動ベクトルを知覚するエフェクト。この判定で隠れているものを見つけるには(近く)で判定を行う事							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

戦闘スタイルはRCキャラクター配置型

設定

- ・明るい性格。
- ・お金の問題でエクソシストになることを決意。
- ・ジャム化は周りの人間が悪魔に見えるパラノイア。もしくは愉悦民
- ・キザな行動をとりたがる。そのために損をすることもしばしば。
- ・イタリア人らしく女性がいたら口説く。真面目だから
- ・隙あらば女性を口説きに回っていたのでエクソシストの師匠に怒られていた
- ・極度の日本マニア

長所

- ・白兵キラー。移動不可の硬直でマイナー解除。メジャーで移動させれば何も攻撃できない。
- ・射撃キャラを射程外に追い出すor射撃不可な至近距離へ引き寄せる。こちらもマイナーを消費させてメジャーで移動させる。
- ・自分や味方のPCを攻撃させて移動。ガードをさせることでリザレクトなしで離脱や白兵キャラの移動をサポート※硬直の回復・防止ができるなら
- ・範囲攻撃持ちの味方がいるなら敵をまとめてエンゲージさせまると消してもらうことも
- ・RCなのでマイナーで移動してから攻撃できる。

上記のことを3体同時かつ自身のエンゲージを除いたどこでも発動可能。

欠点

- ・弱点は装甲持ち。ダメージを1点も与えられなければ発動できない。