キャラクター名

リリー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	11
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
もしも	
略奪者	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントのﾏﾆｭｰﾊﾞのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		単分子繊維		オート	2	0～1	白兵1+切断+連撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
ポジション		業怒		ダメージ	-	自身	狂気点1点追加して、ダメージ+2
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃時、攻撃判定+1
メインクラス		必中		オート	なし	自身	攻撃判定値が6のとき任意の場所にダメージ可
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に「全体攻撃」の効果を得る