キャラクター名
伴荷

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17
種族	アーシアン			**境遇**	天啓
出自（効果）	商人			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	13	9	13	10	8
ボーナス	3	3	4	3	4	3	2
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	5	4	5	4	3

HP	53
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	三徳包丁	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			4	0	5	0	4	10	8
スキル									
その他					2				
総計(右)			4	5	7	6	4	10	8 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
使い魔	
使い魔	
hp	
mp	
hp	

現在重量： 8		
最大重量： 14	所持金： 2040	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
インタラプト	★							
効果：								
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果：								
シャドウストーク	★		パッシブ					
効果： 移動時の隠密状態の維持								
ファミリアマスタリー	★		パッシブ					
効果： ファミリアアタックの判定+1d								
ディシプリン	1		パッシブ				5	
効果： サモナースキル達成値+SL+1								
ファミリアレンド	4		パッシブ				5	
効果： ファミリアアタックのダメ+SLx3								
ファミリア	2		アイテム				3	
効果： 使い魔取得、判定+2								
アニマルパクト	★		マイナー				シナリオ1回	
効果： サモナースキルを対象：場面(選択)、射程：視界に変更								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20	単体	感知	5	
効果： 特殊攻撃SLd+2d+CL貫通								
ブラフ	1							
効果： 嘘をつく精神判定+1D								
アニマルエンパシー	1							
効果： 動物、魔獣エネミーと意思疎通できる								
効果：								
効果：								
効果：								

命中　5+2+2d+1d+2 = 9+3d
ダメ　5d+2d+5+12 = 7d+17

ペットショップの子として生まれ育った。動物の王により召喚され、使い魔と天啓を授かり人探しの旅に出たのだった。魔術はからっきしな為使えない。フドウに危ないところを助けられ、彼をリスペクトし、ついていくことになった。