

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	傷病
出自 (効果)	任意			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	21	21	9	18	9	9
ボーナス	3	7	7	3	6	3	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	9	9	3	8	3	3

HP	70
MP	61
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スティレット+シックルチェーン	至近	-3	16					
左手	↑アンビデクスタリティ								
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クイックバンド							2	1
装身具	鷹の目								
能力値			9	0	9	0	3	17	8
スキル	コンバットマスタリー、スぺシャライズ、ウェポンフォーカス、ストライクスロー、フェイス・ダグメカ		7	30				2	
その他	漆黒の星、リムブースト・リフレクス、鷹の目		1	3				3	
総計(右)			15	49	9	10	3	25	9 m
総計(左)			18	33					
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	9			9	+ 3 d
危険感知	8			8	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
漆黒の星	ハイMPポーション ×5
リムブースト・リフレクス	ハイMPポーション ×5
ベルトポーチ	
バックパック	
小道具入れ	
ポーションホルダー	
ランチボックス	
冒険者セット	
小型ハンマー	
くさび ×5	
野菜 ×5	

現在重量：	14
最大重量：	17
所持金：	150
預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	選択武器使用	
効果：選択武器を使用した命中判定+1D6								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：回避判定+1D6								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	手、シールド	
効果：使用されたスキル無効化								
スペシャライズ	5	-	パッシヴ	-	自身	-	選択武器使用	
効果：選択武器を使用した命中判定+S L、ダメージ+SL								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果：右手・左手の武器を同時使用								
コンバットマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：武器を使用した命中判定+2								
ディセクトエッジ	1	4	ムーブ	-	自身	自動成功	短剣・鞭使用	
効果：1点でもダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える。								
レイザーシャープ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：武器攻撃のダメージ+1D6								
ウェポンフォーカス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	選択武器使用	
効果：選択武器を使用した攻撃のダメージ+5								
ストライクスロー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：投射による射撃攻撃のダメージ+[SL×4]、射程+10m								
スイングダガー	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	短剣使用	
効果：投射による射撃攻撃と同時使用。その攻撃で使用した武器は手に戻り、装備品となる。								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：命中判定+[(SL+1)D]								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：攻撃対象のリアクション判定-1D6								

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]