

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	傷病
出自 (効果)	任意			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	21	21	9	18	9	9
ボーナス	3	7	7	3	6	3	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	9	9	3	8	3	3

HP	70
MP	61
フェイント	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スティレット+シックルチェイン	至近	-3	16					
左手	↑アンビデクスタリティ								
頭部	グリーンベレー		1		1				
胴部	フェザーアーマー				9	1			
補助	クイックバンド						2	1	
装身具	鷹の目								
能力値		9	0	9	0	3	17	8	
スキル	コンバットマスター、スパイク、カーフォーク、ストライク、カイブ、ダガー	7	30			2			
その他	漆黒の星、リムブースト・リフレクス、鷹の目	1	3			3			
総計(右)		15	49						
総計(左)		18	33	9	10	3	25	9	m
総計(両)									
ダイス数		3 d	3 d	3 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8		8	+ 3 d
トラップ解除	9		9	+ 3 d
危険感知	8		8	+ 3 d
エネミー識別	3		3	+ 2 d
アイテム鑑定	3		3	+ 2 d
魔術判定			+ d	
呪歌判定			+ d	
鍊金術判定			+ d	

現在重量： 14

最大重量： 17

所持金： 150

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
アームズマスター：短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	選択武器使用	
効果： 選択武器を使用した命中判定+1D6								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D6								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シーフ・アーマー	
効果： 使用されたスキル無効化								
スペシャライズ	5	-	パッシヴ	-	自身	-	選択武器使用	
効果： 選択武器を使用した命中判定+S L、ダメージ+SL								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果： 右手・左手の武器を同時使用								
コンバットマスター	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 武器を使用した命中判定+2								
ディセクトエッジ	1	4	ムーブ	-	自身	自動成功	短剣・鞭使用	
効果： 1点でもダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える。								
レイザーシャープ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージ+1D6								
ウェポンフォーカス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	選択武器使用	
効果： 選択武器を使用した攻撃のダメージ+5								
ストライクスロー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 投射による射撃攻撃のダメージ+[SL×4]、射程+10m								
スイングダガー	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	短剣使用	
効果： 投射による射撃攻撃と同時使用。その攻撃で使用した武器は手に戻り、装備品となる。								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 命中判定+[(SL+1)D]								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 攻撃対象のリアクション判定-1D6								

所持品								
漆黒の星	ハイMPポーション	×5						
リムブースト・リフレクス	ハイMPポーション	×5						
ベルトポーチ								
バックパック								
小道具入れ								
ポーションホルダー								
ランチボックス								
冒険者セット								
小型ハンマー								
くさび	×5							
野菜	×5							

キャラクター名

プレイヤー名

## 所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 戰闘移動、あるいは離脱を行なう。封鎖の場合は不可。								
マシンリム	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】+1								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： トラップ探知+1D6								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： トラップ解除+1D6								
サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 危険感知+1D6								
トレーニング：器用	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【器用基本値】+3								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【敏捷基本値】+3								
トレーニング：感知	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【感知基本値】+3								
フェイス：ダグデモア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 行動値+2								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								