

キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	レベル	4
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	性別	
出生タイプ		年齢	
出自		運命	

初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	16	6	0	22 52 %
知	5	0	0	5 35 %
敏	5	0	0	5 35 %
運	7	0	0	7 37 %

HP	78
MP	40
移動時 ウィル	9
戦闘時 ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ハートレス	1	8						
武器2									
防具									
インナー	サポート		1						
アクセサリ	スカルマーク		2						
アクセサリ									
能力値+ボーナス		39	3	12	18	0	3	5	0
アーツ									
その他									
総計(1)		40 %	14	12 %	18 %	0	3 %	5	0
総計(2)		39 %	6	12 %	18 %	0	3 %	5	0
総計(両)		40 %	14	12 %	18 %	0	3 %	5	0

所持品

活動基本装備									
所持金：	-800	預金・借金：							

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヴァイタルインクリース	4/	0	アクション	自身	自身	0	
効果： HP+400							
スワップ	1/		アクション	自身	自身	0	
効果： 1D100のダイスロール時、1の位と10の位を好きに入れ替えることができる。							
コンヴァーチョン	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果： 攻撃時、ダメージ決定ダイスの直前に使用できる。固定値3につき1D6に置き換えてよい。							
ネファリウス	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果： 4ラウンド目以降、1ターン中に2回の行動を行える。また、ターンの開始直前にMPを最大値まで回復させてよい。							
エクリプス・コード	1/	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 対象が判定を行う直前、または行った直後に使用できる。その判定の成功率を +10% する。1シナリオ中、[2×アーツLv+1] 回使用可能。ファンブルが出た判定に後からこのアーツを使用することは不可能。							
リノベーション	1/	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： あなたはHP20点（軽減不可）を支払い、自身のバッダス テータスを1種類打ち消す							
バラージ	1/	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次の攻撃の対象は、射程内にいる前列または後列のキャラクターすべてとなる。1ラウンドに1度使用可能。							
ライオット	4/	5	インスタント	自身	自身	0	
効果： 攻撃力+20 防御力0 コスト5							
アサルト	4/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： 装備している近接武器で攻撃を行う。その際、ダメージに+[3×AL]							
ジェノサイド・ハート	1/	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： あなたの攻撃に対する回避判定において、『リロール』は使用できない。							
シーザース・タイム	1/	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： ターンプレイヤーの決定時に使用できる。即座にあなたがターンプレイヤーとなる。このターンの終了後、あなたは行動済みにはならない。1シナリオに1度使用可能。3Lv以上のモルフのみ取得可能							
エクスキューサイト	1/	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： すべてのクリーチャーの攻撃命中率に+10%。3Lv以上のモルフのみ取得可能。							
効果：							
効果：							
効果：							

2d+46
17d+1