

キャラクター名  
”自称 探険家”メリカ・ジョージ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	0		命を救われたことがある		
		魔剣の迷宮で迷子になったことがある			

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	5	2		24	4
	敏捷度	6			23 + 1	4
体	筋力	12			19	3
	生命力	6	2		15	2
心	知力	8			11 + 1	2
	精神力	7			10	1

	技能	Lv.	技能	Lv.
	フェンサー	4		
	スカウト	4		

戦闘特技		
挑発攻撃	IB37 p	p
武器習熟A/絡み	IB31 p	p

	言語	会話	読文
	交易共通語	○	○
	シャドウ語	○	○

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
	ファイター	0		
	グラップラー	0		
	フェンサー	4	8	8 7
	シューター	0		

鎧と盾	必要ランク	必要	筋力	回避力	防護点
		筋力			
		クロスアーマー	1		2
		バックラー	1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			フェンサー		合計値
					9 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
ウィップ	1H	5		2d+ 8	10	8	10												
サーベル	1H	10		2d+ 8	9	7	10												
ダガー	1H投	3		2d+ 8	9	7	3												

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 9	2	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 6	2d+ 9	10


練技/呪歌/騎芸/賦術	

装備品		説明
頭	探検帽(革製の帽子)	
耳		
顔	眼鏡	
首		
背中	迷彩ローブ	隠密判定+2(屋外のみ)
右手	敏捷指輪	
腰		
足		
その他	知力指輪	

装備品		説明
左手	敏捷指輪	破壊

—その他メモ—

(く一般技能)

商人Lv5 紋章学者Lv3 学生Lv2

生まれつき、両親と違い肌が薄かったが、両親はそんな事気にせず育ててくれた。すくすくと成長し、親の手伝いとして店に立っている事が多くなった。  
 成人してからは親の後を継いで商人としてやっていたが、ある日自分が知らない罪を着せられてしまう。  
 勿論自分は何も知らない為、弁明しようとするも、相手は聞く耳持たず。それどころか、殺そうとまでしてきた。  
 自分は何も悪くないのに死にたくは無いため、生まれついた脚力を駆使し、外へと逃亡する。  
 その際に何かの魔方陣を踏んでしまい、転移。気がつくどどこかの迷宮の中だった。  
 どうして自分がこんな目に合うのか！己の不運さを呪いながら先へと進んで行くと、曲がり角を曲がった際に魔物と遭遇。  
 叫びながらも今まで来た道をUターンして魔物から逃げようとするが、魔物も追いかけてくる。

自動失敗  
チェック

□□□□⑤  
 □□□□⑩  
 □□□□⑬  
 □□□□⑳  
 □□□□㉓  
 □□□□㉗  
 □□□□㉙

