キャラクター名: ネペタ

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護[属性:**]、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別	男性型	年齢	12
冒険者Lv	2	経歴	(A) 6-1 神の声を聞いたことがある（と信じている）		
経験点	500		(B) 3-1 告白されたことがある		
			(C) 6-1 守りの剣を手に持ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8			14	2
		敏捷度	17			23	3
体	8	筋力	1			9	1
		生命力	2			10	1
心	14	知力	2		1	17	2
		精神力	4	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 0	10	0	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□

保存食x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1015 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳 妖精使いの宝石	
顔	
首 妖精使いの宝石	
背中	
右手 妖精使いの宝石	
腰 妖精使いの宝石	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

大樹のトーテムが抱く妖精の隠れ里で育った少年型のフィー。
発生して10年と少しののちに折良く千年祭がはじまりを迎え、期待を胸に旅立った。
出立の際、幼馴染みの少女フィーによって遠回しに好意を打ち明けられるも、真意に気付かず盛大にフラグを折る。

隠れ里から出て初めて目にした外の世界は、深い深い森の中。
いまはツタに覆われ、天井も既に崩れ去っているような古い神殿の遺構を歩いていると、
ひとふりの剣が台座に刺さっているのを発見した。
不思議な力に導かれるようにしてその剣を手に取ろうとするも、どう頑張っても台座から抜くことが出来ずに断念。
あきらめたその時、頭に直接響くように語りかけてきた声は、こう言ってきた。
「この剣は選ばれし『勇者』にのみその刃を委ねる破魔の剣。貴方の役割は剣を振るうことではなく、『勇者』を探し出してその人を支えることです」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟