キャラクター名: スカーフェイス

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	不詳
冒険者Lv	2	経歴	(C) 1-6 純潔である		
経験点	1160		(A) 3-1 大怪我をしたことがある		
			(C) 1-5 未だ叶わない夢がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	4			13	2
		敏捷度	12			21	3
体	5	筋力	2			7	1
		生命力	8	1		14	2
心	12	知力	11			23	3
		精神力	10			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	2		
スカウト	1		
バード	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	21 /合計 21

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

楽器(リュート)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
火縄壷	○□□○□□
水袋	○□□○□□
ロープ10m	○□□○□□
保存食(7)	○□□○□□

聖印	○□□○□□
煙草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1968 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳 リングピアス	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 聖印(ル=ロウド)	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

エルフのおっさん。年齢不詳。
ケチなアウトローとして身を立てていたが、仕事中にヘマをやらかして大怪我し引退した、とは本人の談。
堅気でない世界からは足を洗ったものの、市井に馴染むべくもなく、口に糊するため冒険者稼業に首を突っ込むことに。
過去について多くは語らないが、妖精さんであることは憚りなく公言する。
曰く、
「馬鹿野郎、貞潔は初夜まで守り抜くのが誠意ってもんだろうが」。
場末の酒場を開き、可愛いヨメさんを貰って、日がな一日歌い暮らす余生を送ることが、
ささやかな、そして叶わぬ夢。

○経歴
(C) 1-6 純潔である

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟