

キャラクター名  
エリゼ・ピュップヒェン

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー エグザイル	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	喫茶店店員
オプション		年齢	10	性別	女
覚醒	渴望	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自	結社の一員	経験	平凡への憧れ	邂逅	PC2

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
応急手当キット	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 異形	P	N		
UGN	P	N		
志希	P 誠意	N 不安		
ミヤノ	P 慕情	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ/エグザイル	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: C-Lv								
伸縮腕	2	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 自判定ダイス-(3-Lv)								
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力Lv*2+8								
破壊の血	3	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: ↑効果に+Lv*3								
壁に耳あり	1	1	メジャー	至近	自身	対決	-	
効果: 情報Lv+1個								
異形の祭典	1	3	メジャー	-	Lv+1	対決	-	
効果: 対象をLv+1に変更								
ブレインハック	1	10	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: 命中時: 憎悪を与える。憎悪の対象は選択できる								
聖痕	1	0	メジャー	-	-	-	Dロイス	
効果: 組み合わせの侵蝕率を-(Lv+2)する								
瀉血	★							
効果:								
鍵いらすの歩み	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNの施設で生まれた少女  
優しく育てられた彼女は親の期待に応えるためにレネゲイドの覚醒を望んだ  
覚醒したら、両親の仕事を手伝って、いっぱいお手伝いして褒められたい  
その願いが届いたのか、両親の目の前で覚醒を果たす  
自らの体に起こる変化に歓喜した。これで・・・やっど・・・  
奥底からの熱を感じながら眠る意識。そして・・・  
意識が覚醒を始めたころ、ゆっくりと目を開ける  
目の前には喜ぶ両親・・・・・・・・・・  
赤く染まった両親だったモノが転がっていた  
手に入れたけど失った  
壊れた彼女の意識は考えるのをやめた  
だが・・・そこに手を差し伸べてくれた人がいた  
自分のような異端を拾ってくれた、新たな保護者  
この人に・・・全て・・・  
こんどこそ"親"の役に立たなきゃ・・・  
"親"が大事。"親"だけが大事  
人はそれを"依存"と"妄信"と呼ぶ