

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-------|-----|------|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 3 |
| サポートクラス | モンク | Lv.1: | レンジャー | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 29 |
| 種族 | ドゥアン | | | 境遇 | 傷病 |
| 出自 (効果) | 傭兵 | | | 目標 | 戦い好き |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 14 | 12 | 9 | 6 | 7 | 11 | 9 |
| ボーナス | 4 | 4 | 3 | 2 | 2 | 3 | 3 |
| クラス修正 | 2 | 1 | 2 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 6 | 5 | 5 | 2 | 2 | 4 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 53 |
| MP | 40 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | フック | 至近 | 1 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | レザーアーマー | | | | | 5 | | | -1 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 5 | 0 | 5 | 0 | 4 | 7 | 11 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 6 | 6 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 5 | 6 | 4 | 7 | 10 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|--------|--|
| 冒険者セット | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 5
 最大重量: 14
 所持金: 1840
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|----------|----|----|------|--------|----|
| ナチュラルウェポン | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果: 牙爪族、装備している「種別: 格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3 | | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | DR直前 | 至近 | 単体 | 自動成功 | 防御中一回 | |
| 効果: 対象にカバーを行う。行動済みでもカバー可能 | | | | | | | | |
| カバームーブ | 1 | 4 | 《カバーリング》 | — | 自身 | 自動成功 | シーンSL回 | |
| 効果: カバーリングを射程: 20mに変更する | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | — | 効果参照 | — | 自身 | 自動成功 | シナリオ回 | |
| 効果: 武器攻撃と同時に使用。その攻撃を対象: 単体※に変更し、ダメージに+CL×10する。 | | | | | | | | |
| バーサーク | 1 | 3 | マイナー | — | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: ダメージ増加を行う。武器攻撃ダメージに+SL×3し、リアクションの判定に-1Dする。マイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ホーミングヒット | 1 | — | 判定の直前 | — | 自身 | 自動成功 | シナリオ回 | |
| 効果: 攻撃の命中判定の直前に使用する。その攻撃に対するリアクションの判定は必ず失敗となり、タイミング: リアクションのスキルやアイテムも使用できない。 | | | | | | | | |
| ダイアナザーデイ | 1 | — | セットアップ | — | 自身 | 自動成功 | シナリオ回 | |
| 効果: HP回復を行う。HPをCL×10点回復し、バッドステータスをすべて回復させる。 | | | | | | | | |
| クイックエイド | 1 | — | マイナー | — | 自身 | 自動成功 | シナリオ回 | |
| 効果: HP回復を行う。HPをCL×10点回復し、バッドステータスをすべて回復させる。 | | | | | | | | |
| セルフヒーリング | 1 | — | マイナー | — | 自身 | 自動成功 | シナリオ回 | |
| 効果: HP回復を行う。HPをCL×10点回復し、バッドステータスをすべて回復させる。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| シニスター | 1 | — | セットアップ | — | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: HP回復を行う。フェイトの使用上限以下のフェイトを消費。一点ごとにHPをCL回復 | | | | | | | | |
| デストロイヤー | 1 | — | パッシヴ | — | — | — | | |
| 効果: オブジェクトの破壊ダメージに+2Dする。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

妖魔との混血であり、ドゥアンの中でも特に高い生命力をもつ。戦場で育ち戦う以外の生き方を知らない彼は今日も強敵を求め死地を彷徨う。