

キャラクター名  
アーサー(仮) (妖精郷ソロ)

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:銀/土]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	?
冒険者Lv	3	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	290		師と呼べる人物がいる 身体のどこかに刺青がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	1		14	2
体	15	敏捷度	10	1		18	3
		筋力	3	1		19	3
心	8	生命力	1	2		18	3
		知力	7			15	2
		精神力	6	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
コンジャラー	2		
スカウト	3		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
武器習熟/スピア	221	p	p
魔法拡大/数	226	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○
東方大陸語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	3	5	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
アールシェピース	1H両	15	-1	2d+	4	10	7	25										
アールシェピース	2H	15		2d+	5	10	7	30										
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	所持金	0	G	預金・借金	0	G
--	-----	---	---	-------	---	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	18	54	2d+	7	2	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	3	2d+	6	2d+	5	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	妖精のメガネ 妖精語を習得、ルーンフォークにも妖精が見える。
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	魔法の発動体 指輪型 持ち込み

その他メモ	自動失敗
4 9 5 4 10 10	チェック
Setanta Taw Beelzebba'alu	○□□□⑤
銀のコルセスカ 12800+4000G	○□□□⑩
オーダーメイド+1ごとに+3000 (+3で9000)	○□□□⑮
魔法の武器化 +20000G	○□□□㉔
合計 45800G (本体12800+各種加工合計33000)	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔