キャラクター名
八柳（ヤツヤナギ）　光

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ソラリス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	憎悪	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	1	3			6
社会	4	0	0			4

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達	4	
運転：			芸術：			知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1+5　侵蝕値5	ＲＣ	6r+2		1		装甲無視　C-2
2+3　侵蝕値4		0				HP3ｄ10+6回復　次のメジャーダイス+1・攻撃力+5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
クリスタルシールド	
カジュアル	
携帯電話	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	16	残り財産P：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ﾊﾇﾏｰﾝ	2	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ(ﾊﾇﾏｰﾝ)	-	
効果：	組み合わせた判定のクリィテカル値-［ＳＬ］（下限値7）							
癒しの水	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	RC	-	
効果：	対象のHP+［（SL)D+【精神】］							
戦乙女の導き	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	RC	-	
効果：	対象が次に行うメジャーアクションのダイス+SL個・それが攻撃なら攻撃力+5							
さらなる力	1	5	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	RC	80↑	
効果：	行動済みの対象を未行動にする　１ラウンド１回　単体から変更不可							
振動球	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	RC	-	
効果：	攻撃力+［SL］　射撃攻撃　装甲無視							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

まあテストだよね