キャラクター名
八柳（ヤツヤナギ）　音

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	1			6
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	2			4

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	3		知覚			意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣+3+1　侵蝕値4	白兵	6r	3	10		全力移動（16ｍ）の後に攻撃　C-2
両手剣+4+1　侵蝕値4	白兵	6r	3	10		ガード不可能　C-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
両手剣	
カジュアル	
携帯電話	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ﾊﾇﾏｰﾝ	2	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ(ﾊﾇﾏｰﾝ)	-	
効果：	組み合わせた判定のクリィテカル値-［ＳＬ］（下限値7）							
鷹の翼	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-	-	
効果：	シーン中飛行状態　ドッジダイス+SL個　（マイナーアクションで飛行状態の切り替え可能）							
一閃	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵	-	
効果：	組み合わせた攻撃は全力移動の後に行われる（離脱不可）							
浸透撃	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	白兵/射撃	-	
効果：	ガード不可（カバーリング時も不可）　１シナリオSL回							
リフレックス	2	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	組み合わせた判定のクリティカル値-SL（下限7）　シンドロームごとに別エフェクトとして扱う							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

うんうんテストだね