キャラクター名
八柳（ヤツヤナギ）　音

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ハヌマーン<br>キュマイラ | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 1 | 1 | | | 6 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 2 | 0 | 2 | | | 4 |

| | |
|---|---|
| HP | 33 |
| 行動値 | 3 |
| (非装備時) | 3 |
| 戦闘移動 | 8 |
| 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 3 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 3 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 両手剣+3+1　侵蝕値4 | 白兵 | 6r | 3 | 10 | | 全力移動（16ｍ）の後に攻撃　C-2 |
| 両手剣+4+1　侵蝕値4 | 白兵 | 6r | 3 | 10 | | ガード不可能　C-2 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| ウェポンケース | |
| 両手剣 | |
| カジュアル | |
| 携帯電話 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P:　12 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト：ﾊﾇﾏｰﾝ | 2 | 2 | メジャー | - | - | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ(ﾊﾇﾏｰﾝ) | - | |
| 効果：組み合わせた判定のクリィテカル値-［ＳＬ］（下限値7） | | | | | | | | |
| 鷹の翼 | 1 | 3 | ﾏｲﾅｰ | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果：シーン中飛行状態　ドッジダイス+SL個　（マイナーアクションで飛行状態の切り替え可能） | | | | | | | | |
| 一閃 | 1 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | - | 白兵 | - | |
| 効果：組み合わせた攻撃は全力移動の後に行われる（離脱不可） | | | | | | | | |
| 浸透撃 | 2 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | 単体 | 白兵/射撃 | - | |
| 効果：ガード不可（カバーリング時も不可）　１シナリオSL回 | | | | | | | | |
| リフレックス | 2 | 2 | ﾘｱｸｼｮﾝ | 至近 | - | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | - | |
| 効果：組み合わせた判定のクリティカル値-SL（下限7）　シンドロームごとに別エフェクトとして扱う | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

うんうんテストだね