

キャラクター名
ガルジア・ラメドール（妖精郷ソロ）

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	3	経歴	身体のどこかに刺青がある		
経験点	240		神の声を聞いたことがある（と信じている） 規律に厳しい環境で育った		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	16	2		22	3
体	7	敏捷度	2			6	1
		筋力	11			18	3
心	9	生命力	7	1		15	2
		知力	3	3		15	2
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト	3		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
武器習熟/ソード	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
振り下ろし	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	3	6	4	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	4	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 6	10	7	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 6	10	7	27										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	0 G
預金・借金	0 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	6 m	18 m	2d+ 4	5	24
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3	2d+ 2	2d+ 5	2d+ 6	28	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	妖精のメガネ 妖精語を習得、ルーンフォークにも妖精が見える。
首	聖印 グレンダール 持ち込み
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
銀のクレイモア 8000+4000G	チェック
オーダーメイド+1ごとに+3000 (+3で9000)	□□□□⑤
魔法の武器化 +20000G	□□□□⑩
合計 41000G (本体8000+各種加工合計33000)	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉔
	□□□□㉔
	□□□□㉔