キャラクター名: モナミ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	0		「負けず嫌い」と称されたことがある		
			告白されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	4			13	2
体	9	筋力	4			13	2
		生命力	5			14	2
心	12	知力	10		2	24	4
		精神力	7			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
セージ	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	4	3	3

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 4	10	6											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

弾丸（12発）x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
2点魔晶石x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -2246 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	知力+2点、割ると14点
腰 マギスフィア（小）	
足	
その他 ガンベルト	12発収納

装備品	説明
左手	

その他メモ

一人称 僕 二人称 君、お前

貴族の人間の両親の間から生まれた。身分の良い家系に生まれた為か穏やかな口調だが飴と鞭を使い分ける際は高圧的になる。気性は荒くはないが勝負事になると周りから負けず嫌いと称されるほどに静かに燃える。その物腰から同性からの指示も強く同性から告白されることもある。過去に自分と同じ顔の存在に救われたことがあり、記憶は朧げながらもその存在に会うべく、両親から許しを得て冒険者になる。マギテック技能はかつて冒険者だった祖母のものであるガンをいじる間に身についたようだ。Cカップの童顔さん。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟