

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	略奪
出自(効果)	冒険者			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	15	6	12	6	9
ボーナス	2	3	5	2	4	2	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	2	5	7	2	6	2	3

HP	32
MP	28
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	ハット	/				1			
胴部	レザージャケット	/				4			-1
補助		/							
装身具	シーフズツール	/							
能力値			5	0	7	0	2	13	7
スキル	パタフライダンス。スペシャライズ:短剣								
その他									
総計(右)			5	3					
総計(左)			5	3	7	5	2	13	6
総計(両)			5	6					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ナイフ
HPポーション	HPポーション
MPポーション	
バックパック	
小型ハンマー	
小道具入れ	
ダガー	
ダガー	
ナイフ	
ナイフ	
ベルトポーチ	

現在重量:	15	所持金:	0	預金・借金:	0
最大重量:	15				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 種別:短剣」の命中判定+1D(計算済)								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 「種別:短剣」の武器を2本使う								
パタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 回避判定+1D(計算済)								
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	-	5	
効果: 「種別:盾」を装備していない場合回避判定+2+SL								
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身		1	
効果: トラップ解除に+1D(計算済)								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身		1	
効果: トラップ探知に+1D(計算済)								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

※SW2.0の大惨事表振った結果も含まれています
 ・一卵性双生児で生まれたため、瓜二つの妹がいる(いた)
 ・幼い頃村を山賊に襲われて命からがら逃げ延びた
 ・逃げた最中でシーフの冒険者に拾われ保護された
 ・1人で生きていく術をその冒険者から学んだ
 ・時々「ニヤ」が付く癖がある

<セッションで追加されたもの>
 ・よく犬とか狐に間違えられる。間違えられたら怒る
 ・猫舌