キャラクター名: フィルティ＝ド＝ウェルガ

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別	女性	年齢	11歳
冒険者Lv	2	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	0		師と呼べる人物がいる		
			父親が旅に出ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	5			12	2
体	5	筋力	9			14	2
		生命力	6			11	1
心	15	知力	2			17 + 1	3
		精神力	6			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
スカウト	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ぬいぐるみSx3	○□□○□□
トパーズ	○□□○□□
筆記用具	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□

保存食一週間	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 79 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭	天然石製髪飾り	
耳		
顔		
首	スカーフ	
背中		
右手	革製手袋	
腰		
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	知性の指輪	魔法の発動体加工済み

その他メモ

一般技能：
ライブラリアンLv4
スカラーLv3
ジュエラーLv1

ダーレスブルグ公国で生まれたハイマン。
両親は学者のハイマンだったため、本も大好きだったがハイマンにしてはアウトドアの遊びも大好きだった。
子供時代は平和な日常を送っていたが10歳の時、母親が寿命により急死。父親は家のことを任せて旅に出てしまった。だがフィルティは旅に出た父に失望せず、むしろ自分も冒険してみたいと思いすぐに家のことを兄弟姉妹に任せて父の後を追うようにダーレスブルグを飛び出した。
母からコンジャラー技能を教えてもらい、幼少期にほかの子供と遊ぶうちに自然と身に着けたスカウト技能を持つ。父はフェアリーテイマー

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟